



Primeiro aberto ONCB de jogos online – regulamento da primeira etapa de 1000 milhas

Fica certo e acordado que a participação na modalidade de 1000 milhas do primeiro aberto ONCB de jogos para pessoas cegas e com baixa visão implica na aceitação dos termos desse regulamento, não podendo alegar o desconhecimento das regras aqui estabelecidas.

1. Dos jogos

O campeonato terá a duração de 30 dias, e a organização do campeonato não se responsabiliza por quaisquer circunstâncias que venham a impedir a participação do jogador em quaisquer datas definidas previamente em cronograma pela comissão organizadora.

1.1 Todas as mesas serão definidas por sorteio, excluindo-se a final e a disputa do terceiro lugar.

1.2 As partidas terão configurações diferentes a cada rodada, sendo:

1ª rodada: Total de 152 inscritos. 38 mesas, passando o ganhador para à próxima rodada.

Na primeira rodada, passará também, além dos já previstos no parágrafo anterior, os 26 melhores classificados, a partir da pontuação final da partida.

Se houver empate entre os últimos classificados da tabela, será realizada uma partida, nos mesmos moldes das outras da rodada, e desta será classificado apenas o ganhador da mesa.

2ª rodada: Total de 64 jogadores. 16 mesas, sendo cada mesa com 4 jogadores, passando o vencedor à próxima rodada

3ª rodada: Total de 16 jogadores. 8 mesas, quem vencer passa à próxima rodada.

4ª rodada: Total de 8 jogadores. 4 mesas, quem vencer passa à próxima rodada.

5ª rodada: Total de 4 jogadores. 2 mesas. Os vencedores disputam uma mesa final, e os dois que perderem disputam a mesa do terceiro lugar.

6ª rodada: 2 mesas, final e terceiro lugar com os classificados.

1.3 Os jogos terão sua pontuação definida em 4000 pontos, e todas as regras serão ativadas: Baralhar as cartas descartadas quando o baralho ficar sem cartas, Usar as cartas extras, Permitir múltiplos ataques e Definir um limite de pontuação para vencer a partida, que deverá ser colocado em 4000 pontos.



1.4 Os jogos terão duração aproximada de uma hora.

1.5 Os jogos poderão ser adiantados, a medida em que os jogos anteriores durem menos que o esperado.

1.6 É necessário que o participante, no dia de seu jogo, esteja conectado na plataforma playroom a partir de 45 minutos antes do horário de sua partida caso aconteça o previsto no item anterior.

1.7. O cronograma dos jogos será divulgado a cada rodada, em tempo hábil e nos canais oficiais de comunicação da modalidade.

2. Dos monitores

2.1 A mesa será criada e administrada por um dos monitores da organização dos jogos, que terá o papel de fiscalizar o cumprimento das regras e iniciar as partidas.

2.2 Cada mesa terá que contar obrigatoriamente com a presença de um monitor.

3. Da desclassificação

3.1 O participante que não estiver na mesa até 5 minutos após o horário definido para o início da partida, estará automaticamente desclassificado da modalidade.

3.2 O participante que demorar mais do que 5 minutos para efetuar uma jogada, estará automaticamente desclassificado da modalidade.

3.3 O participante que, por duas vezes, demorar mais do que 2 minutos para efetuar uma jogada, estará desclassificado da modalidade.

4. Das questões no decorrer da modalidade.

4.1 Podem existir questões importantes não previstas neste regulamento no decorrer da modalidade. Neste caso, a comissão organizadora resolverá os casos omissos e as decisões serão públicas e divulgadas nos canais acessíveis a todos os participantes.